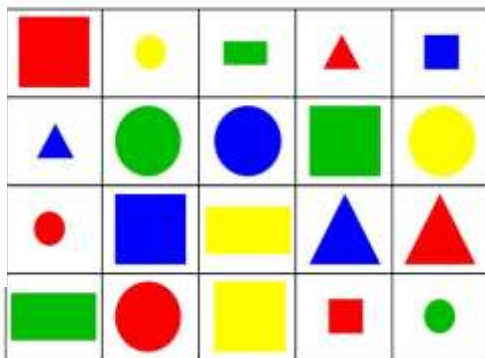


Занятие «Формирование сенсорных эталонов»

Игра «Помоги танкисту»

Цель: Учить узнавать и называть геометрические фигуры.

Ход: Предложите ребёнку помочь добраться до танка. Сначала надо показать все треугольники, все большие фигуры, все фигуры синего цвета. Если ребёнок правильно выполнит задание – танкист найдёт дорогу к танку.



Игра «Выполни

приказ»

Цель. Продолжать учить детей узнавать и называть геометрические фигуры. Соотносить предметы с геометрическими фигурами. сходных.

Ход: Солдату отдан приказ украсить казарму к празднику.

1. Назови цвет флажков которые развесил солдат.



2. Помоги солдату развесить флажки. геометрические фигуры.

Ребята должны выложить ряд в последовательности.

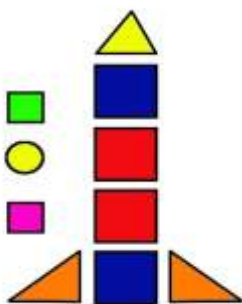
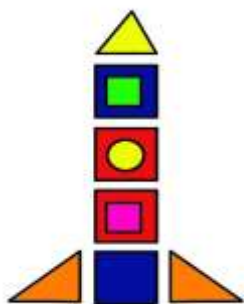


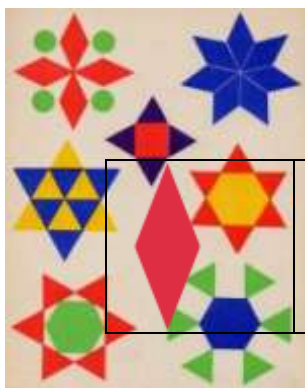
ритмической

Игра: «Сложи ракету»

Цель: Учить выкладывать геометрические фигуры заданной формы в определённой последовательности.

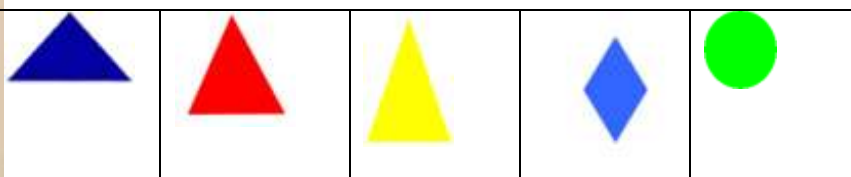
Ход. Ребёнку предлагается рассмотреть ракету и выложить ракету из отдельных фигур.





Дидактическое задание: «Выложи салют»

Цель: Формирование зрительно-моторной координации, зрительного внимания.



Необходимо подобрать геометрические фигуры и выложить цветы салюта, как на картинке.