

МУНИЦИПАЛЬНОЕ ДОШКОЛЬНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
"Детский сад № 157"

«Как научить  
играть малыша»

Подготовила:  
Шарыгина Л.Е.

г. Ярославль, ноябрь 2024 г.



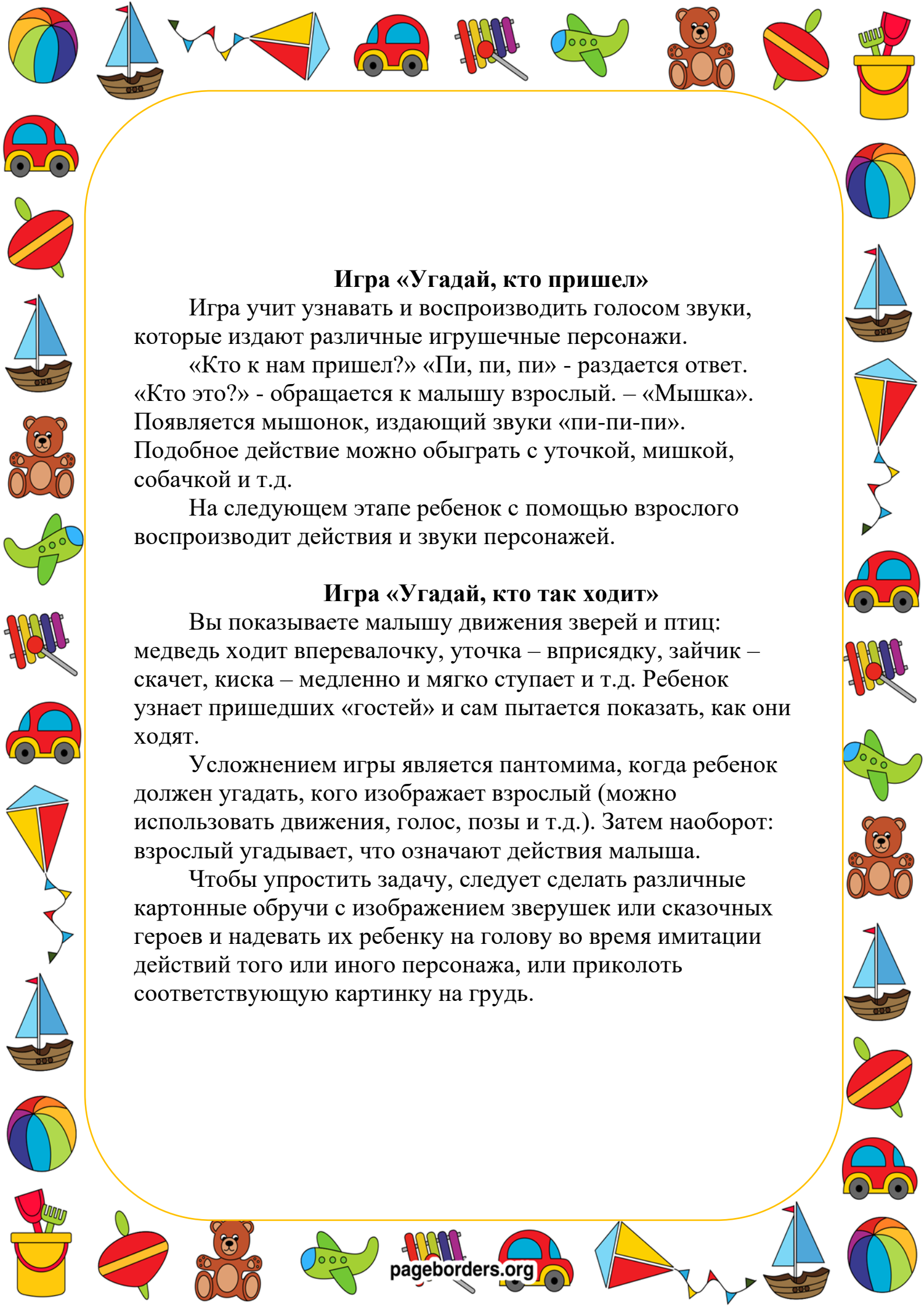
## Учим малыша играть.

### Ролевые игры.

Главное достижение, к которому приходит ребенок в три года, - освоение ролевой игры, т.е. умение изображать различных людей, сказочных персонажей, в том числе животных и птиц. Играя, малыш не только осваивает образцы поведения и различные действия, но и учится быть человеком, понимать других и себя. В ролевых играх ярко выражен элемент творчества, что требует развитого воображения и умения играть, т.е. поддерживать сценарный ход, проявлять инициативу, добавлять в игру какие-то новые детали. Игровой процесс – это всегда радость: радость общения, открытий, действия! Но и игре также надо учиться.

Первый шаг – освоение действий с предметами и игрушками. В дальнейшем отдельные игровые действия объединяются в сюжет, и возникает сюжетная игра. Например, малыш сначала раздевает куклу, потом её купает, потом вновь одевает – это уже целая цепочка событий, которые переживает ребенок.

Постепенно вводятся новые персонажи – и возникают игры «Едем в гости», «Терем-теремок» и т.д. Для развития действия требуется постоянное участие взрослого, но такого, который сам умеет играть: обладает яркой фантазией, легко и эмоционально вовлекается в игровой сюжет, знает много стихов и детских песенок, умело использует свои знания.



### **Игра «Угадай, кто пришел»**

Игра учит узнавать и воспроизводить голосом звуки, которые издают различные игрушечные персонажи.

«Кто к нам пришел?» «Пи, пи, пи» - раздается ответ. «Кто это?» - обращается к малышу взрослый. – «Мышка». Появляется мышонок, издающий звуки «пи-пи-пи». Подобное действие можно обыграть с уточкой, мишкой, собачкой и т.д.

На следующем этапе ребенок с помощью взрослого воспроизводит действия и звуки персонажей.

### **Игра «Угадай, кто так ходит»**

Вы показываете малышу движения зверей и птиц: медведь ходит вперевалочку, уточка – вприсядку, зайчик – скачет, киска – медленно и мягко ступает и т.д. Ребенок узнает пришедших «гостей» и сам пытается показать, как они ходят.

Усложнением игры является пантомима, когда ребенок должен угадать, кого изображает взрослый (можно использовать движения, голос, позы и т.д.). Затем наоборот: взрослый угадывает, что означают действия малыша.

Чтобы упростить задачу, следует сделать различные картонные обручи с изображением зверушек или сказочных героев и надевать их ребенку на голову во время имитации действий того или иного персонажа, или приколоть соответствующую картинку на грудь.